

HORA LUGAR	AULA 1	AULA 2	AULA 3	AULA INFORMÁTICA	ARENA LIGA SURVIVAL	FABLAB	ÁGORA	SHOWROOM
16:00 17:00	USO DE FUENTES DIGITALES PARA EL EJERCICIO DEL PERIODISMO ESPECIALIZADO. AIDA MARÍA DE VICENTE	CREACIÓN DE GUIÓN Y APLICACIÓN INFORMATIVA NEWSGAMES. GERARD ÁLVAREZ ALBERTO JIMÉNEZ ESTUDIO ÁBREGO	INTRODUCCIÓN AL STREAMING EN LA PLATAFORMA TWITCHI.TV. PABLO CASTILLO RUPTURE EVENTS	DISEÑO DE APPS PARA MEDIOS DE COMUNICACIÓN. JUANJO PÉREZ, SABILION	PRESENTE Y FUTURO DE LOS E-SPORT EN ESPAÑA. MANUEL FERNÁNDEZ CÁTEDRA ESPORT Y DIEGO GÓMEZ GALATEA ESPORT		ESCAPE ROOM “EL ÁGORA MATEMÁTICA DE EMI”	“LA HABITACIÓN DE NOETHER” EN RV
17:00 18:00		IMPRESIÓN 3D. FERNANDO GARCÍA DEL CASTILLO FABLAB			LIGA SURVIVAL		ESCAPE ROOM “EL ÁGORA MATEMÁTICA DE EMI”	“LA HABITACIÓN DE NOETHER” EN RV
18:00 19:00	COMUNICACIÓN Y DISCAPACIDAD. CAPACESDE.COM M. CARMEN MARÍA, LETICIA DE BLAS Y ÁNGEL CURIEL	MARCA PERSONAL DEL PERIODISTA EN TWITTER. JOSÉ L. ROJAS TORRIJOS	GAMIFICACIÓN A TRAVÉS DE RA Y RV. NOELIA MARGARITA MORENO CÁTEDRA VIDEOJUEGOS UMA	VISUALIZACIÓN DE BIG DATA CON CARTOMETRIC. BENJAMÍN GALACHO, CÁTEDRA GEOGRAFÍA UMA	LIGA SURVIVAL	IMPRESIÓN 3D. FERNANDO GARCÍA DEL CASTILLO, FABLAB	ESCAPE ROOM “EL ÁGORA MATEMÁTICA DE EMI”	“LA HABITACIÓN DE NOETHER” EN RV
19:00 20:00		INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y PERIODISMO. JULIO ALFARO MARTÍN	REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA EN EL ARTE ESPAÑOL. *1:50´ CRISTINA ORTEGA		19:00-21:00 LIGA SURVIVAL		19:00-21:00 ESCAPE ROOM “EL ÁGORA MATEMÁTICA DE EMI”	19:00-21:00 “LA HABITACIÓN DE NOETHER” EN RV